

Stéphanie Paulin

Le Pau'telier

Créatrice - formatrice en pédagogie

&

Insufflleuse de magie dans les apprentissages

lepautelier
lepautelier@gmail.com
+33 6 88 68 23 83

La magie commence ici



Je m'appelle Stéphanie, je suis maman de deux adolescents aux profils atypiques. J'ai été enseignante pendant vingt ans, d'abord dans l'éducation nationale puis dans l'école alternative que j'ai créée pour les enfants de 3 à 15 ans.

C'est cette expérience que je mets à profit avec bienveillance dans les formules de mon "Pau'telier"

Pédagogie active
Accompagnement au rythme de l'enfant
Adaptation à ses besoins
Epanouissement
Plaisir

sont au cœur de mes valeurs.

Je vous laisse découvrir...

Créatrice et formatrice en pédagogie Kesako ?

C'est...

Donner envie d'apprendre en créant des supports ludiques, originaux, multisensoriels pour motiver, engager, pousser la curiosité de nos enfants et de nos élèves.

Expliquer comment fonctionne le cerveau pour savoir **comment apprendre** efficacement et surtout mémoriser à long terme. La méthodologie est souvent le point faible des élèves.

Comprendre en quoi un trouble (TDAH, dyslexie, dysorthographie...) nous met en difficulté et **quelles adaptations** peuvent nous être utiles.
C'est travailler avec les parents, les enseignants, les orthophonistes, les ergothérapeutes etc. pour **accompagner** au mieux ces enfants à besoins spécifiques afin qu'ils avancent, tout en gardant confiance en eux.

Eclairer sur ce qu'est une **émotion**, percevoir ses nuances et comprendre quel comportement elle engendre chez nous. Savoir la verbaliser afin de mieux **l'apprivoiser** et vivre plus sereinement.

Prendre plaisir à apprendre !
À travers des ateliers, donner envie aux enfants et ados de découvrir, se questionner, échanger en culture, littérature, histoire... à libérer leur créativité pour s'épanouir.

Former les adultes qui souhaitent découvrir, échanger autour de l'éducation positive, des pédagogies alternatives, des troubles neurodéveloppementaux...
Vous **partager** mon expérience et vous offrir un espace de réflexion sur ces sujets.



Sommaire

Des formules sur mesure pour éveiller, former, inspirer

Ce fascicule vous propose un aperçu des ateliers à destination des enfants de 3 à 15 ans, formations pour adultes et cafés pédagogiques que je peux animer au sein de votre structure.
Chaque formule est pensée pour s'adapter à vos besoins, à votre public et à vos projets.

Besoin d'un accompagnement spécifique ?

Créons ensemble une proposition sur mesure !
Parlez moi de votre public et des contenus, formats, durées souhaités.

Exemples d'ateliers

- Plaisir de prendre soin de soi ***P.5***
- Plaisir de bouger : Jeux Olympiques de la mer
- Plaisir de créer avec la couture
- Plaisir de créer avec la broderie
- Plaisir de découvrir le monde
- Plaisir de découvrir et créer autour des animaux
- Plaisir de découvrir et créer autour de la Préhistoire
- Plaisir de créer un petit théâtre de marionnettes
- Plaisir d'imaginer une histoire
- Plaisir de créer un spectacle
- Jeux'révise
- Mission Molière

Cercles de lecteurs ***P.17***

Cafés pédagogiques ***P.18***

Formations ***P.19***

- Pédagogie Montessori pour les 3 à 6 ans, 6 à 12 ans et +
- Pédagogies actives pour les 3 à 6ans, 6 à 12 ans et +
- Mener un projet en pédagogie active avec les enfants
- La Communication Non Violente, confiance en soi
- Accompagnement d'enfants avec troubles neurodéveloppementaux
- Formation sur mesure selon vos besoins

Découvrez, au fil des pages, des approches pédagogiques concrètes pensées pour s'intégrer efficacement dans votre contexte éducatif.

Ateliers
Plaisir de prendre soin de soi

De 4 à 6 ans

Objectifs généraux

S'enraciner dans l'instant présent pour trouver sa source de bien être et réenchanter le quotidien.

Durée

Trois quarts d'heure sur plusieurs séances, à définir.

Au programme

DE LA MEDITATION

Des exercices pour explorer le monde des sensations corporelles,
le monde des émotions,
le monde des pensées.

DES ACTIVITES AUTOUR DES EMOTIONS

Les reconnaître,
les apprivoiser.

DE LA CREATION

Laisser libre cours à son imagination,
manipuler pour s'épanouir.



Ateliers
Plaisir de bouger :
Jeux Olympiques de la mer

De 4 à 6 ans

Objectifs généraux

Bouger avec son corps
Se repérer dans l'espace
Développer sa motricité fine

Durée

2h

Au programme

- "Entre terre et mer"
- "Pêche au filet"
- "Course de crabes"
- "Courses de poissons"
- "Phares"

→ remise de médailles pour chaque participant



Ateliers
Plaisir de créer avec la couture

De 4 à 6 ans

Durée
1h

Objectifs généraux
Les enfants pourront, à travers des matériaux et outils adaptés, faire leurs premiers pas en couture et créer un objet unique et personnalisé pour une occasion particulière ou juste pour lui (possibilité de suivre un thème).



De 6 à 12 ans

Durée
2h

Objectifs généraux
Les enfants pourront, à travers des matériaux très souvent issus du recyclage, des techniques adaptées, créer un objet unique et personnalisé pour une occasion particulière ou juste pour lui (possibilité de suivre un thème).



Ateliers
Plaisir de créer avec la broderie

De 4 à 6 ans

Durée
1h

De 6 à 12 ans

Durée
2h

Objectifs généraux

Les enfants pourront faire leurs premiers pas en broderie et créer une carte unique et personnalisée pour une occasion particulière ou juste pour lui.
(possibilité de suivre un thème)



Ateliers
Plaisir de découvrir le monde

De 4 à 6 ans

Durée

Modulable, minimum 3 séances de 2h

Objectifs généraux

Les enfants pourront, à travers la manipulation, des activités, des jeux, (re)découvrir le système solaire, la Terre, l'Europe, la France dans leurs diverses dimensions.

Au programme

JOUR 1 : Lecture d'un album, modéliser le système solaire, fabrication d'une fusée.

JOUR 2 : Activités autour du globe, des continents, animaux, monuments sur chaque continents, fabrication d'un planisphère.

JOUR 3 : Lecture d'un album, activités autour des animaux, de leur milieu de vie, des continents, réalisation d'un animal brodé.

JOUR 4 : Lecture d'un album, activités autour des végétaux, réalisation d'une fleur en origami ou modelage.

JOUR 5 : Lecture d'un album, activités autour de la préhistoire, essais de peinture rupestre ou couture de vêtements préhistoriques.

De 6 à 12 ans

Durée

Modulable, minimum 3 séances de 2h

Objectifs généraux

Découvrir l'apparition de l'Univers, de la vie sur Terre, de l'Homme, du langage et des chiffres au moyen des 5 grands récits de Maria Montessori accompagnés d'expériences, d'activités, de jeux et de lectures.

Au programme

JOUR 1 : Récit de l'apparition de l'Univers, expériences sur les éléments et la matière, modélisation et activités sur le système solaire.

JOUR 2 : Récit de l'apparition de la vie sur Terre, activités autour de la zoologie, botanique, anatomie (au choix).

JOUR 3 : Récit de l'apparition de l'Homme sur Terre, évolution de l'Homme, les grandes civilisations, L'Histoire de France.

JOUR 4 : Récit de l'apparition du langage, Histoire de l'écriture, de la langue française, activités autour des différentes écritures.

JOUR 5 : Récit de l'apparition des chiffres, Histoire de la mesure et de la géométrie, activités autour des chiffres.



Ateliers
Plaisir de découvrir et créer autour des animaux

De 4 à 6 ans

Durée

Modulable, minimum 3 séances de 2h

Objectifs généraux

Les enfants pourront, à travers la manipulation, des jeux, (re)découvrir les animaux présents sur Terre, leur vie (anatomie, déplacement, nourriture, famille...). Ils pourront créer des animaux avec différentes techniques (couture, dessins ...).

Au programme

JOUR 1 : lecture d'un album, vivant/non vivant, activités autour des animaux et de leurs cris

JOUR 2 : comptines, jeux autour des différences entre les animaux, dessins d'animaux

JOUR 3 : activités autour des cycles des animaux, broderie d'animaux

JOUR 4 : lecture d'album, animaux sur les 5 continents, réalisation d'animaux fantastiques

JOUR 5 : réalisation d'un animal en couture



De 6 à 12 ans

Durée

Modulable, minimum 3 séances de 2h

Objectifs généraux

Les enfants pourront, à travers la manipulation, des jeux, (re)découvrir l'apparition des animaux sur Terre, leur évolution, leur vie). Ils pourront créer des animaux avec différentes techniques (couture, dessins ...).

Au programme

JOUR 1 : Récit de l'apparition des animaux sur Terre, activités autour de leur évolution, réalisation d'une frise avec dessins d'animaux

JOUR 2 : découverte et activités autour de l'anatomie des animaux, broderie d''animaux

JOUR 3 : découverte des milieux de vie des animaux, mimes d'animaux, jeu de loto de cris d'animaux

JOUR 4 : découverte et activités autour des animaux du monde, réalisation d'un jeu de 7 familles des animaux

JOUR 5 : suite réalisation du jeu de 7 familles des animaux (jeu de l'oie autour des animaux d'un zoo si le temps le permet)

Ateliers
Plaisir de découvrir et créer autour de la Préhistoire

De 6 à 12 ans

Objectifs généraux

Les enfants vont découvrir l'apparition de l'Homme sur Terre au moyen des grands récits de Maria Montessori accompagnés d'activités, de jeux et de lectures.

Durée

Modulable, minimum 3 séances de 2h

Au programme

JOUR 1 : Ruban de la vie, Récit de l'apparition de l'Homme, Les rouleaux de l'évolution de l'Homme, fabrication d'une frise de l'Homme préhistorique

JOUR 2 : activités autour de l'Homme préhistorique, jeux/questions sur la Préhistoire

JOUR 3 : L'art à la Préhistoire, essais de peinture rupestre, essais de couture de vêtements

JOUR 4 : L'art à la Préhistoire, initiation à la poterie

JOUR 5 : Fin des travaux de la veille et œuvre collective (à définir : danse, fresque, village préhistorique...)



Cet atelier peut être décliné en fonction de la période historique que vous souhaitez aborder.

Ateliers
Plaisir de créer un petit théâtre de marionnettes

De 3 à 15 ans

Objectifs généraux :

Construire une histoire cohérente
Libérer sa créativité
Réaliser de ses mains des petites marionnettes
Développer les compétences sociales (vivre ensemble, prendre la parole en public)

Durée

4 séances de 2h



Au programme

JOUR 1 : Initiation couture; jeux théâtraux, écoute d'histoires

JOUR 2 : invention de l'histoire, création de marionnettes

JOUR 3 : Réalisation du théâtre, jeux de mimes

JOUR 4 : Finition du théâtre, jouer son histoire

Ateliers
Plaisir d'imaginer une histoire

De 6 à 15 ans

Objectifs généraux :

Construire une histoire cohérente
Libérer sa créativité
Développer les compétences sociales (vivre ensemble, accepter el regard de l'autre)
Planifier, tenir son rôle

Durée

2h



Au programme

- découverte du principe des "Dés à imaginer"
- invention d'une histoire autour des images obtenues par lancement des dés
- mimer l'histoire pour que les autres groupes devinent
- réaliser des petites marionnettes pour rejouer l'histoire à l'infini

Ateliers
Plaisir de créer un spectacle

De 3 à 15 ans

Objectifs généraux :

Favoriser le développement moteur, mental et sensoriel
Libérer sa créativité
Favoriser l'apprentissage d'une ou plusieurs notions
Développer les compétences sociales (vivre ensemble)
Planifier, tenir son rôle

Durée

À définir selon votre projet

Au programme

Sujet

Proposition de ma part ou demande particulière en lien avec une situation de classe, une thématique de centre, un évènement du calendrier…

Fil conducteur

Trouver une ligne conductrice qui donnera un sens au spectacle en incluant les contraintes du sujet, du lieu, du public…

Ecriture du contenu du spectacle

Cela peut être théâtral, dansé, chanté ou un peu des 3, des marionnettes, en fonction des envies. C'est écrit avec les enfants et pour eux.

Création des décors et costumes

Laisser libre cours à sa créativité et utiliser le plus possible des matériaux de récupération. Ateliers qui peuvent être aussi en lien avec les arts, les sciences, la géométrie…

Répétitions

Elles peuvent se faire en ma présence ou non (il est même conseillé de répéter le plus souvent possible pour favoriser la mémorisation des textes, gestion des espaces, rôles…)

Spectacle

Le point culminant du projet est bien sûr la représentation.
Elle peut se faire entre classes, devant les familles…

Ateliers Jeux'révise

De 6 à 15 ans

Objectifs généraux :

Favoriser la mémorisation d'une ou plusieurs notions, dans tous les domaines, tout en s'amusant.

Durée

À définir selon vos besoins

Exemple d'intervention

10h (2h par séance)

JOUR 1

LANGAGE : lecture, grammaire (natures de mots, fonctions dans la phrase), conjugaison (temps simples ou composés), vocabulaire (famille de mots, préfixes, suffixes), orthographe (homophones…), expression écrite.

JOUR 2

MATHEMATIQUES : 4 opérations, problèmes, décimaux, fractions.
GEOMETRIE : droites, polygones, symétrie.

JOUR 3

SCIENCES : Univers, zoologie, botanique, anatomie, électricité, programmation.

JOUR 4

HISTOIRE : Préhistoire, antiquité, moyen-âge, temps modernes, époque contemporaine.

JOUR 5

GEOGRAPHIE : Le monde, les lignes imaginaires, l'Europe, la France.



Le programme peut être adapté en fonction de vos demandes

Ateliers Mission Molière

De 9 à 15 ans

Objectifs généraux :

Connaître les œuvres de Molière
Connaître les caractéristiques du genre littéraire du théâtre
Jouer un petit morceau d'une pièce

Durée

2h



Au programme:

- Lecture offerte de quelques passages de pièces de Molière.
- Jeu pour découvrir les pièces de Molière et en connaître quelques clés.
- Découvrir les caractéristiques d'une pièce de théâtre (vocabulaire, structure...)
- Jeu théâtral.

Cet atelier peut être décliné en fonction de l'auteur ou du genre littéraire que vous souhaitez aborder.

Cercles de lecteurs

De 6 à 12 ans
Ados & adultes

Objectifs généraux :
Plaisir de partager nos lectures, nos impressions, conseiller des lectures

Durée
1 heure par séance

Au programme

PROPOSITION DE LECTURES

Chaque participant vient avec un ou deux livres à présenter (sa lecture du moment même en cours, une lecture appréciée, qui a touché, qui a intrigué...).
Un échange se crée, plus ou moins structuré, fait de rebondissements et d'interactions, autour des expériences de chacun en tant que lecteur.
Même ceux qui n'ont rien lu depuis longtemps peuvent y participer pleinement et activement en partageant leur vécu.

ET DE LA CREATION

Proposition de réaliser un marque-page avec différentes techniques, de réaliser un cadre en fonction du livre choisi, une affiche, démarrer un carnet de lecteur...

L'objectif des cercles de lecteurs est de nourrir les envies, les goûts et l'appétit des lecteurs en fonction de leurs niveaux et besoins.



Cafés pédagogiques

Adultes
Parents, enseignants
Toute personne travaillant dans le domaine de l'enfance
ou simplement curieuse

Objectifs généraux :
Echanger autour de thématiques pédagogiques ou éducatives

Durée
1 heure

Au programme

UNE THEMATIQUE

Les pédagogies actives, l'accompagnement des troubles neurodéveloppementaux, l'éducation positive, les ados, la lecture, les jeux dans les apprentissages...

ET DE LA CONVIVIALITE

J'anime le débat en partageant mon expérience, on échange sur le sujet autour d'un café, un thé et des petits gâteaux.



Formations

Adultes
Parents, enseignants
Toute personne travaillant dans le domaine de l'enfance ou simplement curieuse

PÉDAGOGIE MONTESSORI
Pour accompagner les 3 à 6 ans
Vie pratique, langage, mathématiques, vie sensorielle/géométrie, culture (sciences, histoire, géographie)
Pour accompagner les 6 à 12 ans et +
Langage, mathématiques/géométrie culture (sciences, histoire, géographie)

PÉDAGOGIES ACTIVES
Pour les 3 à 6 ans, 6 à 12 ans et +:
Montessori, Freinet, classes inversées/autonomes, apprendre par le jeu

MENER UN PROJET EN PÉDAGOGIE ACTIVE AVEC LES ENFANTS
A l'école, au périscolaire, en centre, pour développer les compétences sociales et les apprentissages

COMMUNICATION NON VIOLENTE, CONFIANCE EN SOI
Faber et Mazlish, les accords toltèques, braingym, méditation, création

ACCOMPAGNEMENT D'ENFANTS AVEC TROUBLES NEURODÉVELOPPEMENTAUX
Observer, analyser pour mieux accompagner, connaître le rôle des fonctions exécutives, outils concrets à mettre en place en classe, à la maison, en centre, en périscolaire

Formations sur mesure selon vos besoins



Le Pau'telier

Contactez-moi

pour construire ensemble
une intervention adaptée à votre structure !

lepautelier
lepautelier@gmail.com
+33 6 88 68 23 83



Scannez ici

Pour accéder à la grille des tarifs

